#### Série 3 : Les instructions conditionnelles

**Exercice 1**

Ecrire un algorithme qui permet d’afficher la valeur absolue d’un nombre donné.

**Exercice 2**

Ecrire un algorithme qui permet de déterminer si un entier donné est pair ou impair.

**Exercice 3**

Ecrire un algorithme qui demande trois lettres à l’utilisateur, et l’informe ensuite si leur ordre de lecture et le même que l’ordre alphabétique.

**Exercice 4**

* 1. Écrire un algorithme qui lit trois variables au clavier et affiche le maximum des trois.
  2. Même question pour plus de trois variables.

**Exercice 5**

1. Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l’utilisateur et l’informe ensuite si leur produit est négatif ou positif mais sans le calculer. (On laisse de côté le cas où le produit est nul).
2. Même question en incluant cette fois-ci le cas où le produit peut être nul.

**Exercice 6**

Ecrire un algorithme qui permet de lire un numéro du jour de la semaine (numéro entre 1 et 7) et d’afficher le nom du jour correspondant. Par exemple, le dimanche correspond au numéro 1.